Utiliser le logiciel de pointage AviMéca

Fichiers Pointages P Taile 2 1	Mesures Etalonnage Propriétés du clip
AviMéca v.2.6	Décimales de t Chiffres de x, y
	Origine des dates (t = 0) : image n* 0 1 Point suivant auto. Image n* 1 Point n* 1 dessiné Image n* axes Image n* Points / image 1 Image n* Image n*
	Mesure Etalonnage Propriétés du clip Origine et sens des axes
	$d = 270E-1 m$ $d = p_{abc}^{abc}$
▶ <mark> </mark>	pX= -8 Coordonnées pX= -10 pY= 87 en pixels pY= -119

Ouvrir la vidéo à traiter.

3

i

5

Dans l'onglet « Étalonnage » cliquer « Origine et sens des axes » et déplacer le point d'origine sur la position initiale de l'objet puis choisir l'orientation des axes de manière à ce qu'ils soient dans le même sens que le mouvement étudié.

Cliquer sur « Échelle », placer les 2 points aux extrémités d'un objet de longueur connue et saisir la valeur d, en mètres, de cette longueur.

Retourner dans l'onglet « Mesures » et effectuer le pointage des positions successives de l'objet.

Dans la zone en dessous du tableau des mesures, il est possible de changer le début du pointage, le nombre de points à suivre ou de rectifier une mesure

Exporter les mesures vers Régressi ou via le presse papier.